



# GESTALTEN

Der Neue Medien-Zweig stellt sich vor

# Ziele



- ★ Grundlegende Einführung in das Arbeiten mit dem Computer
- ★ Digitale Gestaltungsperspektiven eröffnen
- ★ Technologie kreativ nutzen
- ★ Teamwork, Präsentieren, offenes Lernen
- ★ Einsatz von OpenSource-Software

# Rahmenbedingungen

- ★ 2 Unterrichtsseinheiten pro Woche (nicht zusätzlich)
- ★ 2 LehrerInnen
- ★ 2 Computersäle
- ★ Interdisziplinär: Zusammenarbeit mit allen Fächern

# Aufnahme



- ★ SchülerInnen die sich für den *Digitales Gestalten-Zweig* interessieren sollten:
  - Sich für das Arbeiten mit dem Computer interessieren
  - Lust am kreativen Ausdruck haben
  - Team-fähig sein

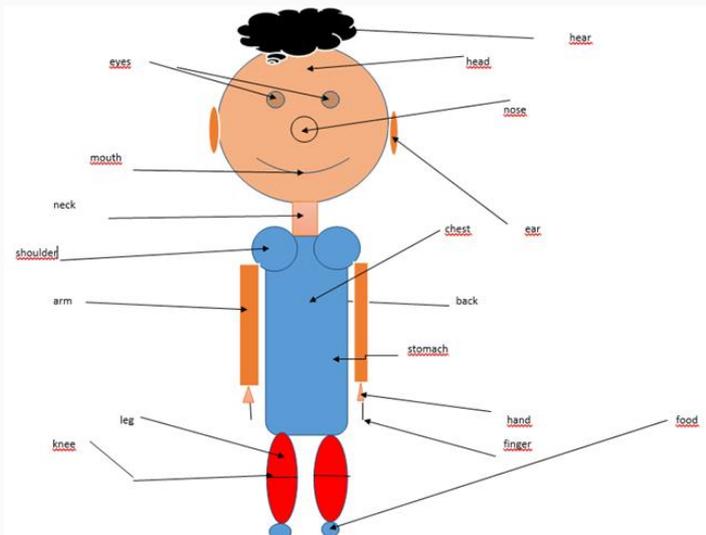
# Lehrplan

## ★ 1.Klasse :

- Safer Internet
- 10-Finger-System
- Textverarbeitung
- Fotografie
- Bildbearbeitung
- Präsentation



# 1.Klasse

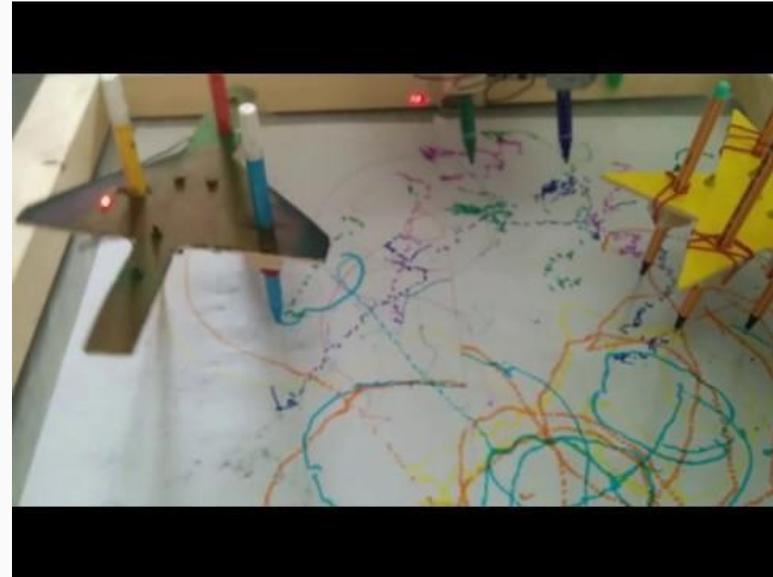
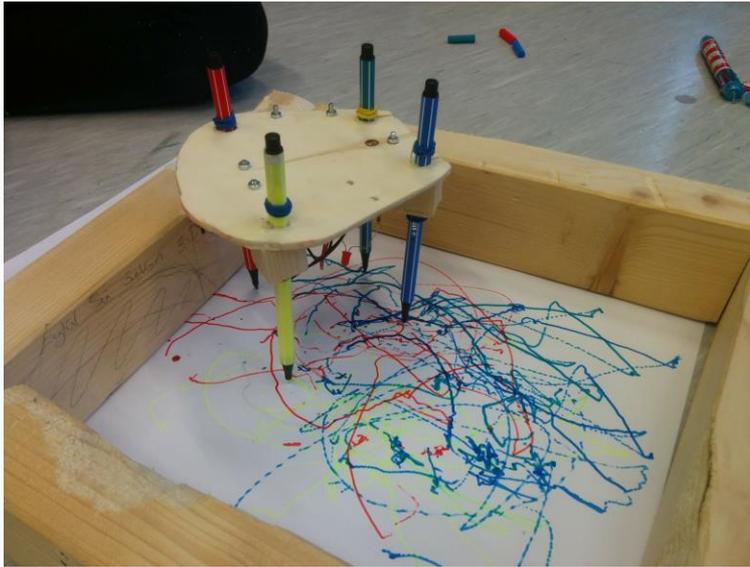


Präsentationen, Storytelling

# 1.Klasse



# 1.Klasse



Zeichenroboter in Werkerziehung

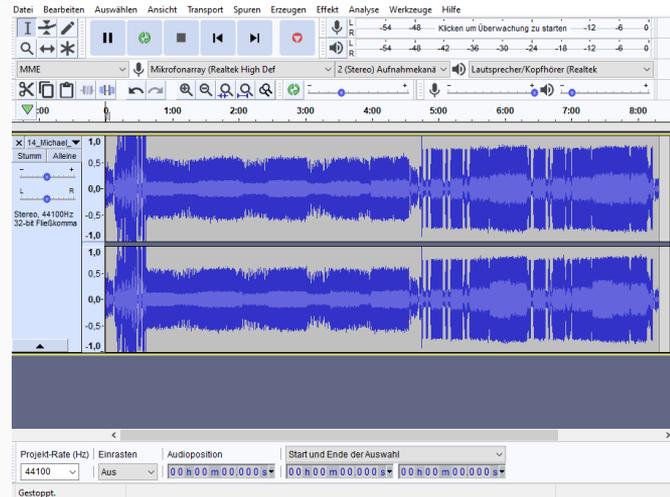
# Lehrplan

## ★ 2.Klasse

- Audio: Aufnahme + Bearbeitung
- Vektorgrafiken
  - Inkscape
- CAD (2D)
- Coding & Robotik

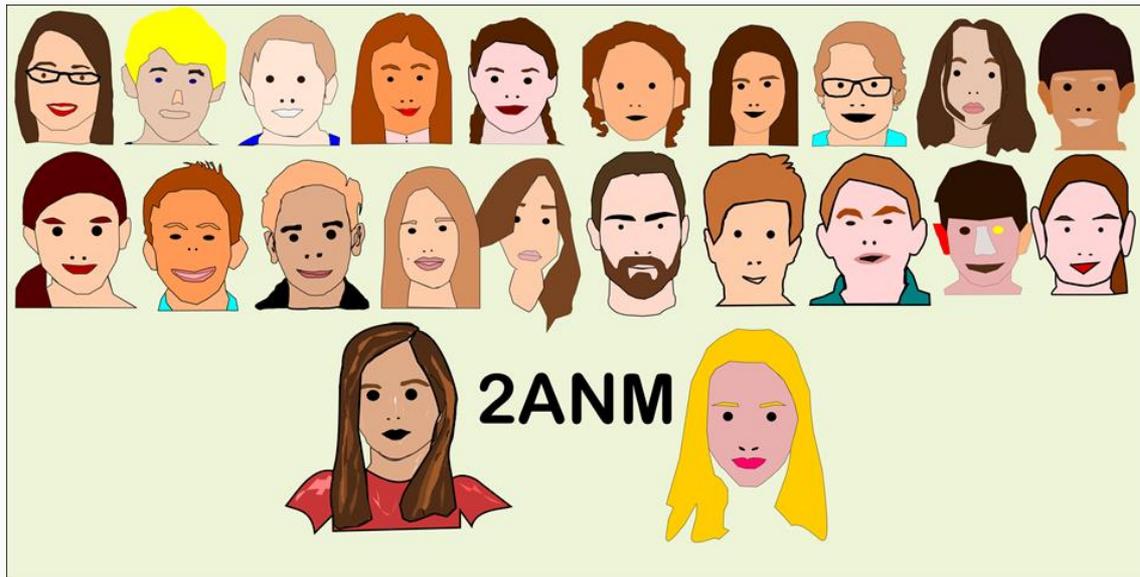


# 2.Klasse



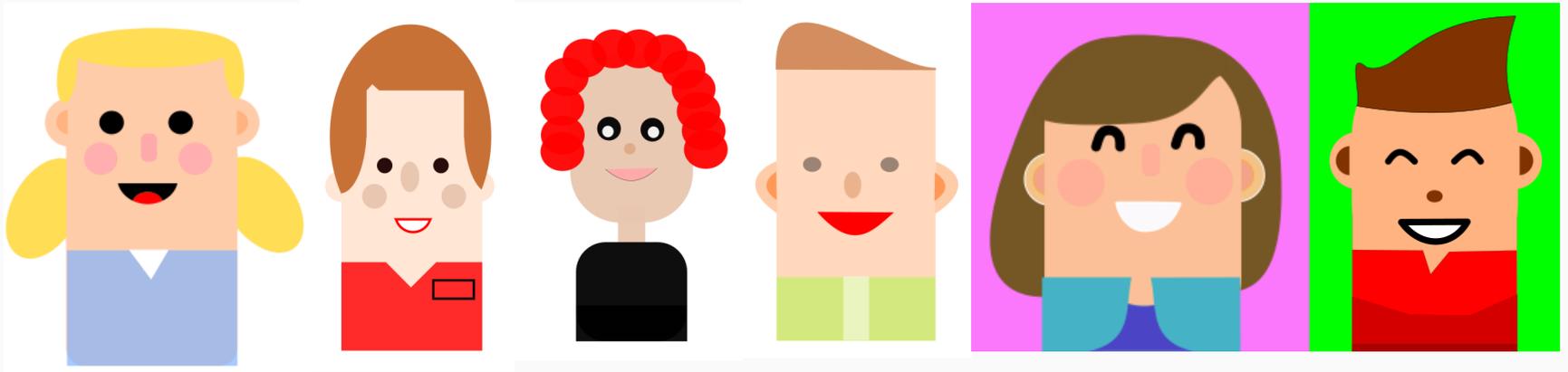
Radioshow: Konzeption, Aufnahme, Bearbeitung

# 2.Klasse



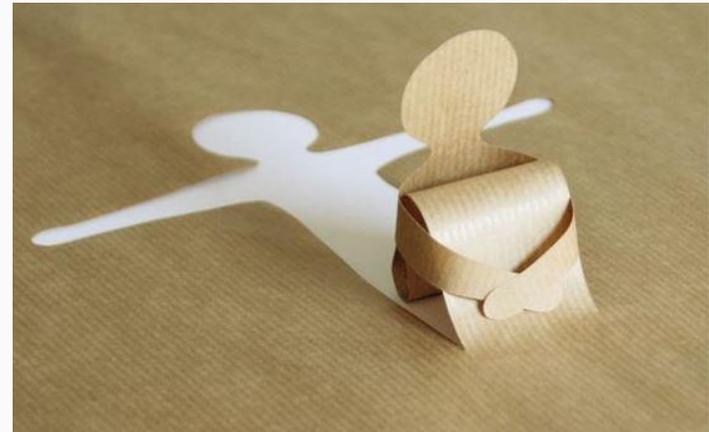
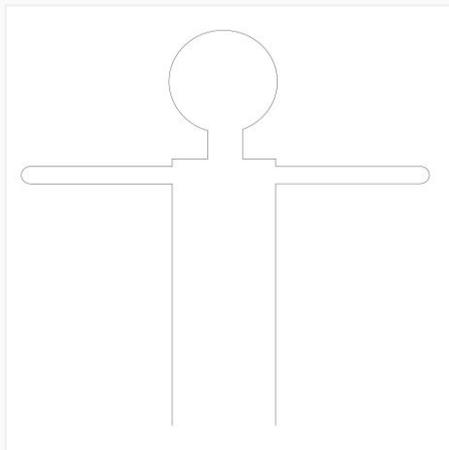
Digitale Vektor-Portraits

# 2.Klasse



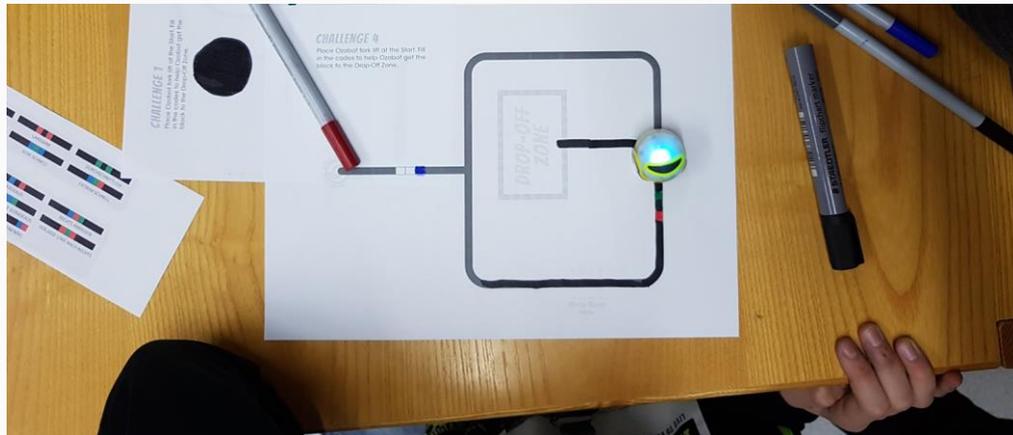
Vektorgrafiken: *Character*-Gestaltung

# 2.Klasse



Von der Vektorgrafik über den *Vinylcutter* zur 3-dimensionalen Form

# 2.Klasse



```
when green flag clicked
go to x: -192 y: 0
set x velocity to 0
repeat until x position > 191
  change x velocity by 0.1
  change x by x velocity
```



Coding mit Ozobots und Game-Design mit Scratch

# Lehrplan

## ★ 3.Klasse

- Video: Aufnahme + Bearbeitung
- Augmented/Virtual Reality
- CAD (3D)
  - TinkerCAD
- Ausflüge/Workshops
  - Ars Electronica Center Linz
  - Technisches Museum Wien
  - PH Wien



# 3.Klasse

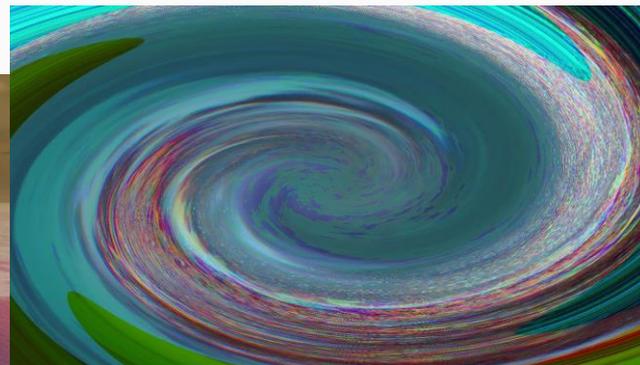
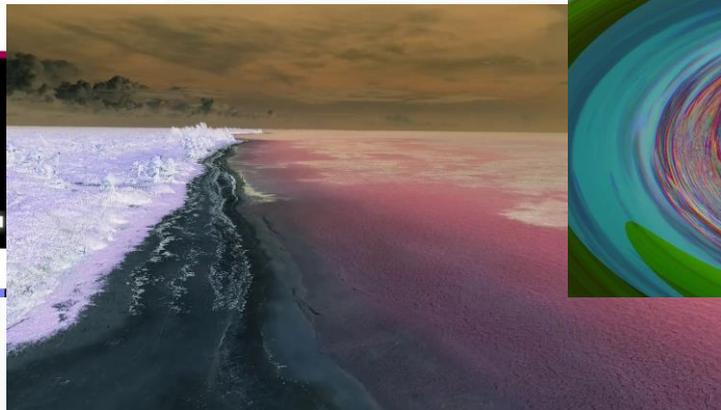


Video  
Schulpräsentation

# 3.Klasse

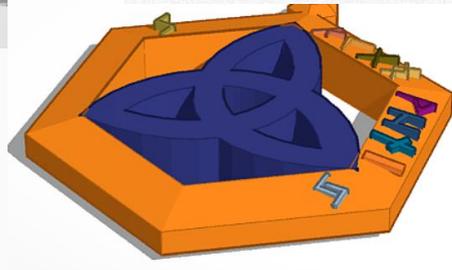
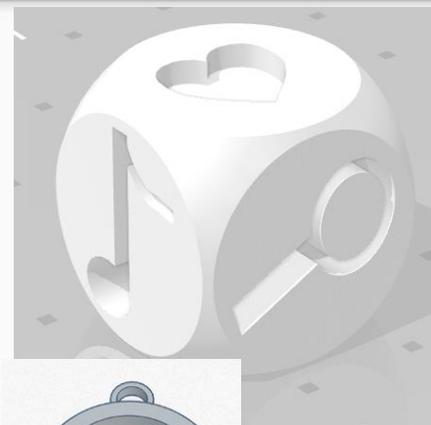
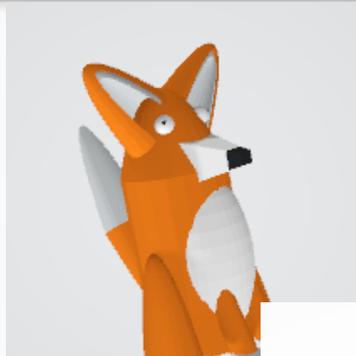
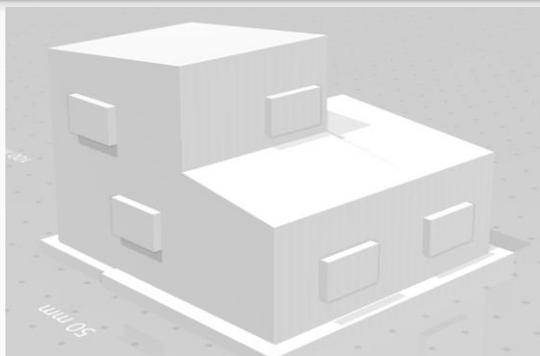


NEUE MEDIEN



Video-Intro Gestaltung mit Filtern und freien Videos

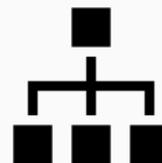
# 3.Klasse



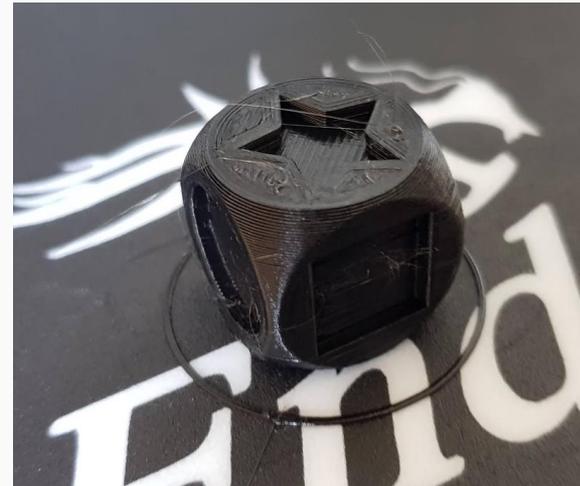
# Lehrplan

## ★ 4.Klasse:

- Coding mit dem BBC micro:bit
- 3-dimensionales Gestalten
- 3D-Druck
- Prototypenentwicklung
- Anwenden der über die Jahre gelernten Fertigkeiten in einem Projekt

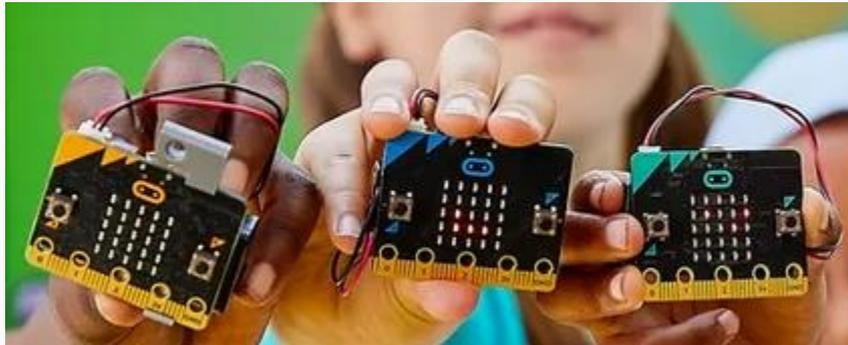


# 4.Klasse



Würfel-Design: 3D-Druck mit dem schuleigenen Drucker

# 4.Klasse



Einplatinen-Mikrocomputer *micro:bit* für den Einstieg ins Programmieren

# Quellen



- ★ Icons von [thenounproject.com](https://thenounproject.com)
- ★ Fotos / Screenshots: Klemens Frick / SchülerInnen
- ★ micro:bit: <https://microbit.org/>